

Zweierpotenzen-Labyrinth

Ziffy, der Zahlenzauberer

Findet den Weg durch das Zahlenlabyrinth. Beginnt bei Start und sucht einen Weg zum Ziel. Dabei dürfen nur Felder mit **Zweierpotenzen** betreten werden. Außerdem ist es nur erlaubt, vorwärts, rückwärts oder seitwärts, aber nicht diagonal zu ziehen.

2 2	4	1024	514	256	4	32	24	9	182
33	30	256	556	2048	18	128	265	254	612
1056	24	4	24	4	34	16	9	1026	33
15	612	8	18	2	1012	2	356	36	265
18	127	32	9	128	9	8	33	16	24
64	4	128	1056	64	1042	512	63	32	252
512	514	182	34	16	514	128	2	4	1056
2	16	512	256	2	252	66	32	64	2
24	2	1044	1042	9	412	5	266	127	128
2044	128	2048	32	4	8	128	8	246	512
	33 1056 15 18 64 512 2	2 4 33 30 1056 24 15 612 18 127 64 4 512 514 2 16 24 2	2 4 1024 33 30 256 1056 24 4 15 612 8 18 127 32 64 4 128 512 514 182 2 16 512 24 2 1044	2 4 1024 514 33 30 256 556 1056 24 4 24 15 612 8 18 18 127 32 9 64 4 128 1056 512 514 182 34 2 16 512 256 24 2 1044 1042	2 4 1024 514 256 33 30 256 556 2048 1056 24 4 24 4 15 612 8 18 2 18 127 32 9 128 64 4 128 1056 64 512 514 182 34 16 2 16 512 256 2 24 2 1044 1042 9	2 4 1024 514 256 4 33 30 256 556 2048 18 1056 24 4 24 4 34 15 612 8 18 2 1012 18 127 32 9 128 9 64 4 128 1056 64 1042 512 514 182 34 16 514 2 16 512 256 2 252 24 2 1044 1042 9 412	2 4 1024 514 256 4 32 33 30 256 556 2048 18 128 1056 24 4 24 4 34 16 15 612 8 18 2 1012 2 18 127 32 9 128 9 8 64 4 128 1056 64 1042 512 512 514 182 34 16 514 128 2 16 512 256 2 252 66 24 2 1044 1042 9 412 5	2 4 1024 514 256 4 32 24 33 30 256 556 2048 18 128 265 1056 24 4 24 4 34 16 9 15 612 8 18 2 1012 2 356 18 127 32 9 128 9 8 33 64 4 128 1056 64 1042 512 63 512 514 182 34 16 514 128 2 2 16 512 256 2 252 66 32 24 2 1044 1042 9 412 5 266	2 4 1024 514 256 4 32 24 9 33 30 256 556 2048 18 128 265 254 1056 24 4 24 4 34 16 9 1026 15 612 8 18 2 1012 2 356 36 18 127 32 9 128 9 8 33 16 64 4 128 1056 64 1042 512 63 32 512 514 182 34 16 514 128 2 4 2 16 512 256 2 252 66 32 64 24 2 1044 1042 9 412 5 266 127